
Rescue Maze Entry Règles 2020

Les règles se basent sur celles de RoboCupJunior Rescue Maze internationales.

Cependant quelques changements apparaissent pour cette ligue Entry.

1 Arène :

Il n'y a pas de murs flottants.

2 Age limite :

L'âge maximal est 14 ans

3 Speed bumps :

Les Speed bumps ont une hauteur maximale de 1 cm.

4 Débris :

Les Débris ont une hauteur maximale de 3 mm.

5 Victimes :

Il n'y a pas de victimes chaudes.

Il n'y a pas de victimes à repérer visuellement.

Les victimes sont représentées par une croix rouge sur une tuile blanche (30 x 30 cm). La croix est centrée au milieu de la tuile et entre dans un carré de (6 x 6 cm).

La couleur de la croix est (RAL Couleur no. 3020).

La tuile avec une victime est toujours contre un mur.

La détection d'une victime est indiquée par un arrêt du robot et un signal optique de 5 secondes et/ou la délivrance d'un Rescue kit.

La tuile victime est équivalente à une tuile courante visitée.

Pour déployer avec succès un kit de sauvetage, un robot doit déployer (point de déploiement) un kit de sauvetage dans la tuile où se situe la victime. Le point de déploiement est considéré comme l'endroit où la trousse de sauvetage entre en contact initial avec le plancher, ce n'est pas le lieu final de la trousse de sauvetage.

6 Checkpoints :

Après trois arrêts de progression vous pouvez aller à un autre checkpoint pour continuer le parcours.

7 Score :

Le score est basé sur les règles de Rescue Maze.

Réussir à aller à un Checkpoint en une seule fois est récompensé de 10 points bonus. La règle 3.5.14 (mauvaise identification) n'est pas appliquée.