

Temps minsec

35	36	37	Entrée Arène
34	27		
32	29	24	
30	22	4	
15	21	16	17
20	2	10	9
1	8	1	Départ

Légende

	Tuiles de rampes / paliers
	Bascule
	Obstacle
	Point d'intersection
	Dos d'âne
	Directions
	Checkpoint

Sens des Intersections

	Tourne à gauche
	Tourne à droite
	Tout droit

Commentaires :

Score des obstacles et difficultés

Type	Nombre						Total	x...	Points
trou	1	2	3	4	5	6		10	
Obstacle	1	2	3	4	5	6		10	
Dos d'âne	1	2	3	4	5	6		5	
Intersections	1	2	3	4	5	6		15	
	7	8	9	10	11	12			
Rampe	1	2	3	4	5	6		10	
Bascule	1	2	3	4	5	6		15	
Total obstacle									

Checkpoints atteints – Nb de points morts - Nb tuile franchies

No. tuile de checkpoint	Arrivé		Nbs de points morts Dans la zone					Coef x5x3x1x0	Nb. de tuile	Total points
	oui	non	1	2	3	4	5			
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						X5	1	5
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5		7	
17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5		9	
22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5		5	
28	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5		8	
37	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	2	3	4	5		7	
Total tuiles										

Victimes

⚠ Réduire chaque coef. multiplicateur du nombre de Points Morts (PM) produits entre le dernier checkpoint et l'arène (comprise) $x0,025$ pour le level1 => $PMx0,025$

Les victimes comptent quel que soit l'ordre de ramassage (même sans vivantes)

Zone d'évacuation	Victimes		Total coef x. (arrondir au 1/10 ^{ème} sup)
	Vivantes V	Mortes M	
Level 1	<input type="checkbox"/> X1,2	<input type="checkbox"/> X1,2	max : x1,6 min : x1

Nombre de points morts PM =

Séquence de récupération : V :Vivante M :Morte PM : Point Mort

..... -> -> ->..... -> ->..... ->..... ->.....

Level 1 $(1..... -*0,025)*(1..... - ... *0,025)*(1..... - ... *0,025) =1,.....$

Ex : Au Level1 avec toutes les balles ramassées et 2 points morts.
Séquence de récupération **PM -> V -> PM -> M -> V**
soit $(V-2*0,025)*(M-2*0,025)*(V-2*0,025)$
 $(1,2-2*0,025)*(1,1-2*0,025)*(1,2-2*0,025)=1,4$

Total tuile	+ Total obstacle	= Pts suivi ligne	x Coef
.....	+	=	X.....
Score total=			

Signatures

En apposant votre signature ci-dessous, vous acceptez que les données soient correctes. Votre équipe s'engage également à ne pas faire appel du score à un stade ultérieur

Capitaine	Jury
-----------	------