

NAiA @RoboCup2021 devient NAiA.R



**RENDEZ-VOUS DU 9 AU 11 DÉCEMBRE 2021
À BORDEAUX - H14**

- Présentation de NAiA.R, le forum néo-aquitain de l'IA et de la robotique
- Cahier des charges du projet Educamp
- Plan de l'espace Educamp
- Atelier 1 : Concours de pilotage et de programmation de drone
- Atelier 2 : Yes We Play Soccer !
- Atelier 3 : Crée et programme ton robot d'exploration !



Naïa.R, le forum néo-aquitain de l'IA et de la robotique

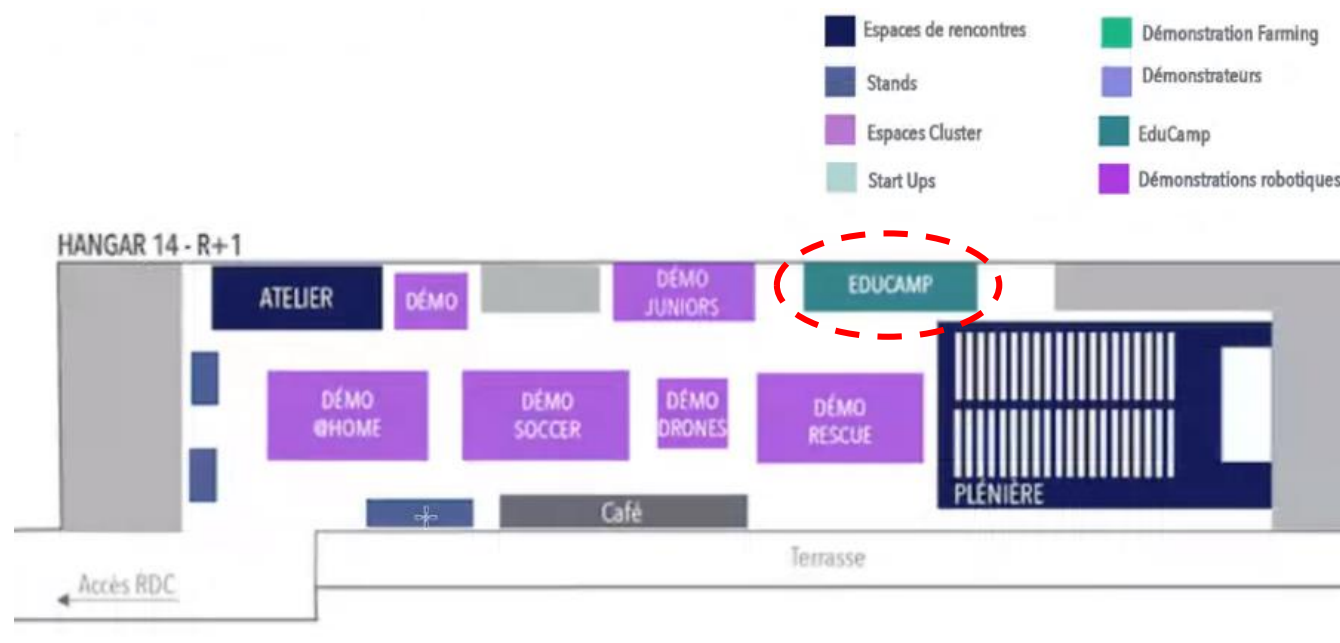
NAIA.R, (R comme robotique) se tiendra sur 3 jours du 9 au 11 décembre 2021, au H14 à Bordeaux et proposera sur plus de 5 000 m² des espaces de démonstrations, stands, rencontres professionnelles, ateliers, tables rondes et conférences. L'événement rassemblera les professionnels de ces filières, notamment représentés par le cluster Aquitaine Robotics ainsi que les partenaires de la RoboCup. Toutefois, si les conditions sanitaires ne le permettraient pas, une version digitale sera proposée et maintenue.

Initialement programmés pour la RoboCup 2021, de nombreux événements associés soutenus par la Région Nouvelle-Aquitaine, Bordeaux Métropole et le Rectorat de Bordeaux, tels que les démonstrations de robotique agricole, les "RoboCup Experience" pour le grand public et les visites éducatives pour la jeunesse prendront également une place majeure dans le programme de l'évènement.

Avec pour ambition de positionner NAIA de manière pérenne comme le RDV incontournable de l'écosystème en Nouvelle-Aquitaine, les organisateurs de la manifestation, « Sud Ouest », Suez, l'université de Bordeaux, en partenariat avec la Région Nouvelle-Aquitaine, ont confié à Olivier Ly, professeur à l'université de Bordeaux, président du comité RoboCup France, responsable de l'équipe championne du monde Rhoban, le soin de diriger le comité scientifique de NAIA.R 2021.

Cahier des charges du projet Educamp dans Naïa.R

- Lieu : Hangar 14 Bordeaux
- Dates : 9 au 11 décembre 2021
- 8 espaces de démonstration à l'étage
- Educamp : 100 à 150 m²
- Volumétrie : 1000 personnes par jour
- Durée des ateliers 30 minutes
- 30 participants par ateliers
- Activités proposées : démonstrations de robotique/drone ; ateliers de création et de programmation, ...
- Accueil des scolaires jeudi (maternelles/primaires) et vendredi (collège/lycée). Accueil grand public le samedi.



Proposition de plan de l'espace Educamp – 100 m² (Dimensions 16,66 x 6 m)

Atelier 1 « Concours de programmation de drone »

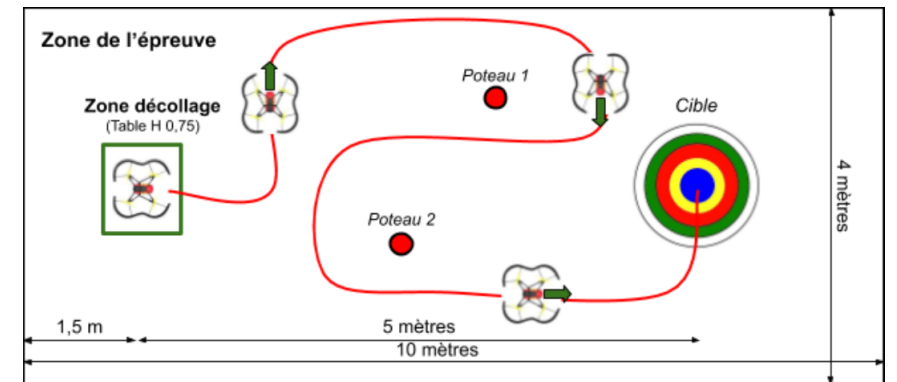
Atelier 3 « Crée et programme ton robot ! »



Atelier 2 « Yes We Play Soccer ! »

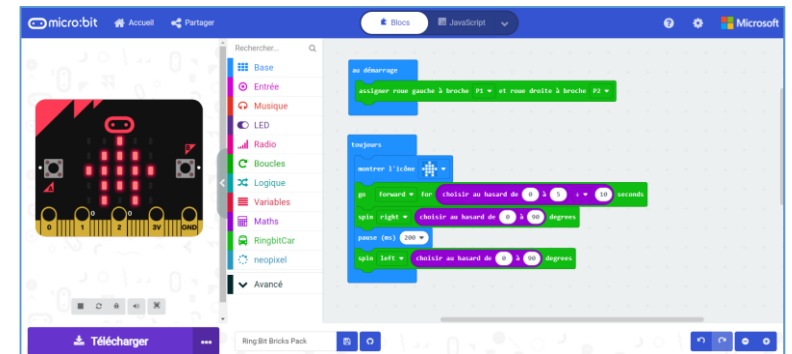
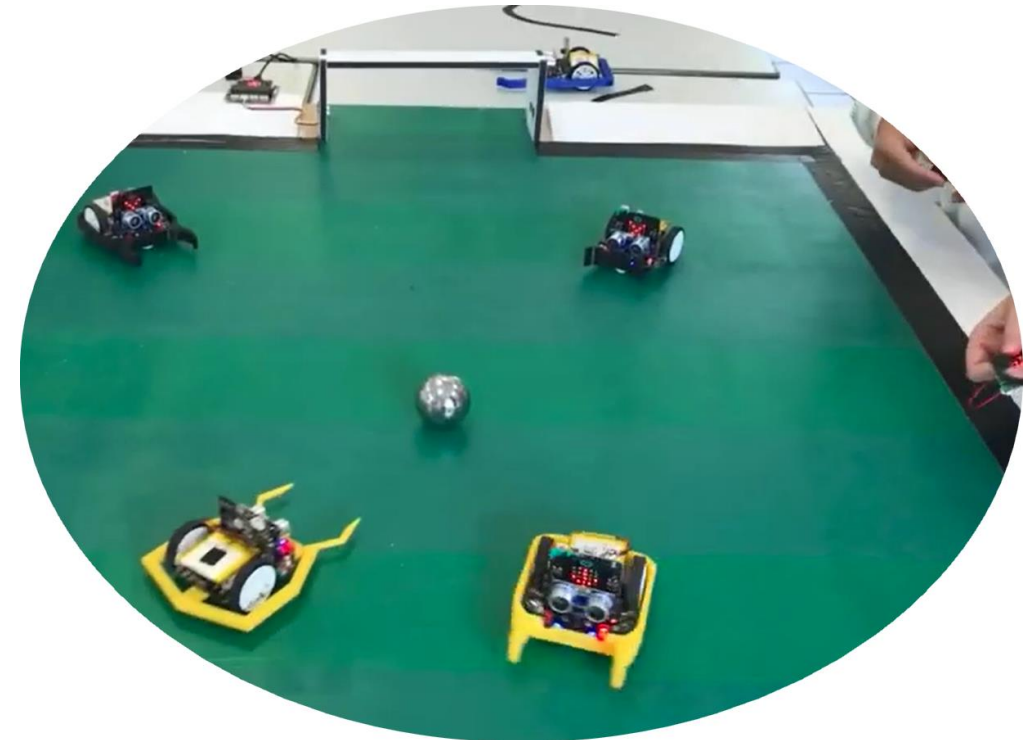
Atelier 1 : Concours de pilotage et programmation de drones

- Objectifs :
 - Maternelles/primaires : Apprendre à piloter un drone pour réaliser une inspection visuelle.
 - Collégiens/Lycéens : Apprendre à programmer par bloc un drone pour effectuer une livraison de colis.
 - Expérimenter le pilotage et les programmes sur la piste.
- Nombre de participants : 16 jeunes
- Durée : 30 minutes
- Matériels :
 - 8 drones Tello + 8 tablettes
 - 2 poteaux pour l'inspection visuelle, 3 cibles pour la programmation. 1 ordinateur + vidéoprojecteur pour l'animateur
- Responsable d'atelier : Christophe Dejoux + 2 assistants



Atelier 2 : Yes We Play Soccer !

- Objectifs :
 - Maternelles/primaires : observer et analyser le matériel.
 - Collégiens/Lycéens : programmer les déplacements du robot et/ou des télécommandes.
 - Expérimenter le fonctionnement des robots avec un match de foot.
- Nombre de participants : 8 jeunes
- Durée : 30 minutes
- Matériels :
 - 4 pack robot Maqueen + 4 ordinateur + 4 pack micro:bit
 - 1 maquette de terrain de foot
 - 1 ordinateur + vidéoprojecteur pour l'animateur
- Responsable d'atelier : Emmanuel Mouton + 1 assistant



Atelier 3 : Crée et programme ton robot d'exploration !

- Objectifs :
 - Assembler un robot avec des briques et moteurs de roues Lego, puis programmer par bloc la carte micro:bit
 - Remplir des missions évolutives : collecter des objets, sortir d'un labyrinthe, ...
- Nombre de participants : 8 jeunes
- Durée : 30 minutes
- Matériels :
 - 8 pack Ring:bit Bricks Pack + 4 ordinateurs
 - Des pistes de missions : collecter des objets, sortir d'un labyrinthe, ...
- 1 ordinateur + vidéoprojecteur pour l'animateur
- Responsable d'atelier : Florence Lacaussague + 1 assistant

